

2018年12月

本資料では、LensMechanix がサポートしている面とオブジェクトの一覧を、Creo 版と SOLIDWORKS 版それぞれについてご確認いただけます。LensMechanix は、サポートしているコンポーネントを Creo もしくは SOLIDWORKS のネイティブ部品として生成します。サポートしていないコンポーネントは読み込まれません。サポートしていないコンポーネントをご利用になりたい場合は、Support@Zemax.com までご連絡ください。

シーケンシャル ファイルとノンシーケンシャル ファイルのどちらも LensMechanix に読み込めます。LensMechanix はノンシーケンシャル光線追跡を実行するため、シーケンシャル ファイルはノンシーケンシャル ファイルに変換されます。LensMechanix は、OpticStudio と同じ変換ツールを使用します。場合によっては、OpticStudio ユーザーがファイルをノンシーケンシャルに変換する必要があります。

LensMechanix が変換する光学コンポーネント

OpticStudio ファイルを読み込むとき、LensMechanix はシーケンシャル設計をノンシーケンシャル設計に変換します。以下のシーケンシャル光学面はノンシーケンシャル オブジェクトに直接変換することができます。ノンシーケンシャル オブジェクトに直接変換されない面は、代わりに 64 x 64 のグリッドでサンプリングされたグリッド サグ面に変換されます。

シーケンシャル面:

- バイコーニック
- 回折グレーティング
- 偶数次非球面
- 拡張非球面
- 拡張奇数次非球面
- 拡張多項式
- フレネル
- 奇数次非球面
- 多項式
- 標準
- トロイダル

グリッド サグにサポートされているシーケンシャル面:

- バイコーニック ゼルニケ
- チェビシェフ多項式
- 3 次スプライン
- 拡張 3 次スプライン
- 拡張トロイダルグレーティング
- 奇数次コサイン
- 周期性
- Q タイプ非球面
- スーパー コーニック
- ティルト
- ゼルニケ環状標準サグ
- ゼルニケ フリンジ サグ
- ゼルニケ標準

Creo 版 LensMechanix

Creo 版 LensMechanix に読み込めるノンシーケンシャル コンポーネント

ノンシーケンシャル ファイルは、LensMechanix によって Creo に読み込まれます。OpticStudio ノンシーケンシャル ファイルに含まれる以下の面およびオブジェクトが読み込めます。

ノンシーケンシャル面およびオブジェクト:

- 環状非球面レンズ
- 環状アキシャル レンズ
- 環状体積
- 環
- 非球面
- 非球面 2
- アキシコン面
- バイコーニック レンズ
- バイコーニック面
- バイコーニック ゼルニケ
- バイコーニック ゼルニケ面
- バイナリ 1

- バイナリ 2
- ブール CAD
- CAD パート : Creo Parametric
- CAD パート : STEP/IGES/SAT
- CAD パート : STL
- 円錐
- 複合放物面集光器 (CPC)
- CPC - 矩形
- シリンダ パイプ
- シリンダ 体積
- シリンダ 2 パイプ
- シリンダ 2 体積
- 回折グレーティング
- デュアル BEF 面
- 楕円
- 楕円体積
- 偶数次非球面レンズ
- 拡張奇数次非球面レンズ
- 拡張多項式レンズ
- 拡張多項式面
- 押し出し
- フェーセット面
- フレネル 1
- フレネル 2
- ホログラム レンズ
- ホログラム面
- ジョーンズ行列
- レンズレット アレイ 1
- レンズレット アレイ 2
- MEMS
- 奇数次非球面レンズ
- 近軸レンズ
- ポリゴン オブジェクト
- 光線回転エレメント
- コーナー キューブ
- 矩形
- 矩形パイプ
- 矩形パイプ グレーティング
- 矩形ルーフ
- 矩形トラス面
- 矩形トラス体積
- 矩形体積
- 矩形体積グレーティング
- ReverseRadiance ターゲット
- スライド
- 球
- 標準レンズ
- 標準
- 表形式フェーセット ラジアル
- 表形式フェーセット トロイダル
- 表形式フレネル ラジアル
- トロイダル ホログラム
- トロイダル レンズ
- トロイダル面
- トロイダル面奇数次非球面
- トラス面
- トラス体積
- 三角コーナー
- 三角
- ウォルター面
- ゼルニケ面

ノンシーケンシャル光源:

- 光源 (回折)
- 光源 (ダイオード)
- 光源 (DLL)
- 光源 (楕円)
- 光源 (ファイル)
- 光源 (ガウス)
- 光源 (点)
- 光源 (ラジアル)
- 光源 (光線)
- 光源 (矩形)

ノンシーケンシャル デテクタ:

- デテクタ (矩形)

サポートされていないコンポーネント:

以下のノンシーケンシャル オブジェクトは、現時点では Creo 版 LensMechanix でサポートされていません。

- アレイ
- アレイリング
- バイナリ 2A
- 六角レンズレット アレイ
- スイープ オブジェクト
- ユーザー定義オブジェクト
- フリーフォーム Z
- 光源 (EULUMDAT ファイル)
- 光源 (IESNA ファイル)
- 光源 (フィラメント)
- 光源 (インポート)
- 光源 (オブジェクト)
- 光源 (ラジアル)
- 光源 (チューブ)
- 光源 (2 角度)
- 光源 (体積シリンダ)
- 光源 (体積楕円)
- 光源 (体積矩形)
- Reverse Radiance デテクタ

SOLIDWORKS 版 LensMechanix:

SOLIDWORKS 版 LensMechanix に読み込めるノンシーケンシャル コンポーネント

ノンシーケンシャル ファイルは、LensMechanixによってSOLIDWORKSに読み込まれます。

OpticStudioノンシーケンシャル ファイルに含まれる以下の面およびオブジェクトが読み込めます。

ノンシーケンシャル面およびオブジェクト:

- 環状非球面レンズ
- 環状アキシャルレンズ
- 環状体積
- 環
- 非球面
- 非球面 2
- アキシコン面
- バイコーニックレンズ
- バイコーニック面
- バイコーニック ゼルニケ
- バイコーニック ゼルニケ面
- バイナリ 1
- バイナリ 2
- ブール ネイティブ
- ブール CAD
- CAD パート: SOLIDWORKS
- CAD パート: STEP/IGES/SAT
- CAD パート: STL
- 円錐
- 複合放物面集光器 (CPC)
- CPC - 矩形
- シリンダ パイプ
- シリンダ体積
- シリンダ 2 パイプ
- シリンダ 2 体積
- 回折グレーティング
- デュアル BEF 面
- 楕円
- 楕円体積
- 偶数次非球面レンズ
- 拡張奇数次非球面レンズ
- 拡張多項式レンズ
- 拡張多項式面
- 押し出し
- フェーセット面
- フリーフォーム Z
- フレネル 1
- フレネル 2
- 六角レンズレット アレイ
- ホログラム レンズ
- ホログラム面
- ジョーンズ行列
- レンズレット アレイ 1
- レンズレット アレイ 2
- MEMS
- 奇数次非球面レンズ
- 近軸レンズ
- ポリゴン オブジェクト
- 光線回転エレメント
- コーナー キューブ
- 矩形
- 矩形パイプ
- 矩形パイプ グレーティング
- 矩形ルーフ
- 矩形トーラス面
- 矩形トーラス体積
- 矩形体積
- 矩形体積グレーティング
- ReverseRadiance ディテクタ
- ReverseRadiance ターゲット
- スライド
- 球
- 標準レンズ
- 標準面
- スイープ オブジェクト
- 表形式フェーセット ラジアル
- 表形式フェーセット トロイダル
- 表形式フレネル ラジアル
- トロイダル ホログラム
- トロイダル レンズ
- トロイダル面
- トロイダル面奇数次非球面
- トーラス面
- トーラス体積
- 三角コーナー
- 三角
- ウォルター面
- ゼルニケ面

ノンシーケンシャル光源:

- 光源 (回折)
- 光源 (ダイオード)
- 光源 (DLL)
- 光源 (楕円)
- 光源 (EULUMDAT ファイル)
- 光源 (フィラメント)
- 光源 (ファイル)
- 光源 (ガウス)
- 光源 (IESNA ファイル)
- 光源 (インポート)
- 光源 (オブジェクト)
- 光源 (点)
- 光源 (ラジアル)
- 光源 (光線)
- 光源 (矩形)
- 光源 (チューブ)
- 光源 (2 角度)
- 光源 (体積シリンダ)
- 光源 (体積楕円)
- 光源 (体積矩形)

ノンシーケンシャル デテクタ:

- デテクタ (矩形)

サポートされていないコンポーネント:

以下のノンシーケンシャル オブジェクトは、現時点では SOLIDWORKS 版 LensMechanix でサポートされていません。

- アレイ
- アレイリング
- バイナリ 2A
- スイープ オブジェクト
- ユーザー定義オブジェクト

ノンシーケンシャル オブジェクトへのマニュアル変換によってサポートされるシーケンシャル面

OpticStudio ユーザは、上記のノンシーケンシャル オブジェクトで表現可能なシーケンシャル面であれば、マニュアルで変換することが可能です。マニュアルで変換することで、それらのシーケンシャル面を LensMechanix に読み込むことができます。マニュアルでの変換についてサポートが必要な場合は、Support@Zemax.com までご連絡ください。